

*thram*-s, latin *trab*-s (1), celtique *derv* ou *derf* (2), arbre par excellence, chêne, forêt de chênes.

Ainsi, l'*esculus* est bien, à tous les points de vue, le *chêne à grappes*, le plus élevé et le plus vigoureux de nos arbres forestiers.

Les bois formés de plusieurs espèces de chênes ont occasionné les topiques *Quesnay*, *Quesnoy*, *Chénay*, *Chénaie*, etc. de *quesne* en bas-latin *casnus* et *cassanus*, nom commun de la famille(3); les forêts exclusivement ou en majeure partie composées de l'espèce *robur* ont donné naissance aux noms de lieu *Rouvre*, *Rouvraie*, *Rouvière*, *Roboie*, *Robelaie*, *Robalaie*, etc.; et celles où dominait l'*esculus* aux divers *Esculiacus*, *Esquiliacus*, *Esquilina*, *Aquilina*, et autres du même genre.

Maintenant, si je consulte une flore du Lyonnais, celle de Balbis, par exemple, j'y lis que le chêne à grappes « est commun dans les bois du Lyonnais, dont il forme la base principale » (4).

On peut donc, sans être taxé de témérité, affirmer qu'une forêt de chênes à grappes, *esquilinae*, couvrirait encore, aux premiers jours de l'invasion romaine, la contrée dont Ecully est le centre.

Quelques écrivains lyonnais du dernier siècle, plaçant dans cette commune un haras, *equile*, en tirent le nom qu'elle porte. Je concevrais que les Gaulois et, après eux, les Romains eussent établi des haras dans les vastes prairies du bassin de l'Arar. Ainsi, telle est ma conviction, la confédération éduenne eut à *Caballodunum*, *Cabillonum* ou *Καβυλλίνων*, aujourd'hui Chalon, non-seulement une cité fédérale et un arsenal, mais aussi ce

(1) *Trabs*, comme *traîne*, a le double sens d'arbre de futaie, grand arbre et de poutre.

(2) Cf. Legonidec, *Ouvr. cit.*, et le *Derv*-ensis saltus, la grande forêt de *Derf* en Champagne, autour de Montier-en-Der; *Derv*-ant, *Drev*-ant, localité berryère, célèbre par ses ruines gallo-romaines, etc.

(3) V. dans Roquefort, *Gloss. de la lang. rom.*, les curieuses transformations du mot *caoine*, chêne.

(4) *Flore lyonnaise*, I, 664.