

dont ils ont appris à craindre le ressentiment et à respecter la volonté.

Il est donc certain que la Confédération germanique ne pourrait échapper à la nécessité d'envoyer ses soldats dans les armées de la coalition nouvelle ; il est probable que l'Italie serait entraînée à prendre un parti semblable ; il est douteux que la Suède et le Danemark pussent éviter de participer activement à ce conflit. C'est tout au plus si la France pourrait compter sur la neutralité réelle de la Suisse qui a pour principe politique et pour intérêt même de rester en dehors des grandes querelles de l'Europe, et de l'Espagne que le soin de ses propres affaires préoccupe assez pour qu'elle soit forcée de s'abstenir de toute intervention dans les affaires des autres nations. Sauf ces deux exceptions , la France devrait résister à l'Europe armée.

Certes , une telle lutte serait dangereuse et difficile et l'on pourrait éprouver des doutes sur le sort réservé aux armes françaises , si les forces de ce pays et celles de ses ennemis étaient comparées au seul point de vue numérique. Heureusement ce n'est pas ainsi qu'il faut apprécier la position réciproque des deux partis.

La force brutale est beaucoup sans doute pour le succès d'une guerre ; mais le nombre des soldats et celui des canons ne sauraient donner une idée exacte de la valeur réelle d'une armée. Pour bien établir une telle estimation , il est utile de connaître quels sentiments animent les cœurs qui battent sous l'uniforme, quelle confiance unit les soldats à leurs chefs, quel dévouement les lie à leurs drapeaux , quelle harmonie règne entre les divers corps ; il est utile d'approfondir les motifs et le but de la guerre , les avantages espérés par chacune des parties belligérantes ; il est utile de se rendre compte de la position spéciale , des besoins, des intérêts , des idées même de chacun des peuples engagés dans la lutte; il est utile enfin de rechercher quelles diversions, quelles ressources la politique pourrait utiliser en faveur de l'un ou de l'autre parti. Si